**Поздравляем победителей и призёров научно-практических конференций**

**«Хочу все знать» и «Традиции. Поиск. Открытие»**

В январе 2024 года прошли ежегодные научно-практические конференции:

* 20 января – «Хочу все знать» для воспитанников детских садов и младших школьников;
* 27 января – «Традиции. Поиск. Открытие» для обучающихся 5-11 классов.

Воспитанники детских садов и учащиеся школы представили свои проекты. При оценивании работ членами жюри учитывались актуальность и значимость исследования, творческий подход к работе, грамотность, соответствие требованиям оформления работы.

Все участники конференций приобрели неоценимый опыт в работе над проектами. Впереди ещё не одна конференция проектно-исследовательских работ, мир постоянно меняется, а темы для исследований подсказывает сама жизнь, так что творите, дерзайте, исследуйте!

Поздравляем победителей и призёров, а также их руководителей. Желаем дальнейших успехов в научно-практической деятельности!

**Результаты конференции «Хочу все знать» (20.01.2024)**

**Дошкольные корпуса**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Наименование темы** | **Результат** |
| 1 | Изучение микроорганизмов | Победитель |
| 2 | Зачем собирать макулатуру | Победитель |
| 3 | Волонтерское движение. По зову сердца | Победитель |
| 4 | История монетки | Победитель |
| 5 | Море, солнце и здоровье | Призер |
| 6 | Почему на небе звезды? | Призер |

**Школьные корпуса**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Наименование темы** | **Результат** |
| 1 | Эволюция денег. От ракушек к цифровым технологиям. | Победитель |
| 2 | Исследование способов определения качества питьевой воды | Победитель |
| 3 | Золотое сечение в изобразительном искусстве и фотографировании | Победитель |
| 4 | Вторичная переработка полиэтиленовых пакетов в домашних условиях | Победитель |
| 5 | Метро – подземный мир | Победитель |
| 6 | Покровский Собор в Москве | Победитель |
| 7 | Мертвый океан Тетис | Победитель |
| 8 | Сортировать нельзя выбросить | Победитель |
| 9 | Мой олимпиадный маршрут по направлению «Военно-исторические музеи» | Победитель |
| 10 | Сказочная трапеза | Победитель |
| 11 | Роль гаджетов в жизни современных школьников | Победитель |
| 12 | Сердце – вечный двигатель | Победитель |
| 13 | Оптические иллюзии | Победитель |
| 14 | Оптимальные тренировки по плаванию для учеников начальной школы | Победитель |
|  | | | |
| 1 | Удивительная мазь | Призер |
| 2 | Создание игрового тренажера для развития навыков устного счета на платформе Scratch | Призер |
| 3 | Родословное дерево моей семьи | Призер |
| 4 | Буккроссинг | Призер |
| 5 | Выращивание бабочки в домашних условиях | Призер |
| 6 | Советские летчики-асы, их самолеты. Значение в Великой Отечественной войне | Призер |
| 7 | О некоторых способах выживания в природе | Призер |
| 8 | Роль моего прадеда в истории России | Призер |
| 9 | История моей семьи в истории Рязани | Призер |
| 10 | Интерактивная карта динозавров | Призер |
| 11 | Как устроены электрические цепи | Призер |
| 12 | Тульский пряник на современный лад | Призер |
| 13 | Польза и вред сладостей | Призер |
| 14 | Влияние воды на развитие и рост растений | Призер |
| 15 | Рисование огнем | Призер |
| 16 | Что мы знаем о лимоне? | Призер |
| 17 | Сделай свою книгу | Призер |
| 18 | Как строились города на Руси | Призер |
| 19 | Вес школьного ранца и его влияние на здоровье | Призер |
| 20 | Вода «живая» и «мертвая» | Призер |
| 21 | Учителями славится Россия | Призер |
| 22 | Аммониты. Прошлое и настоящее. | Призер |
| 23 | BREAKE-DANCE: история развития и место в жизни подростка | Призер |
| 24 | Советское и современное детство | Призер |
| 25 | Экскурсия «Загадочные места Москвы» | Призер |
| 26 | Жизненный цикл богомола | Призер |
| 27 | Мыло. История появления | Призер |
| 28 | Электрические речные трамвайчики – это возвращение к старому или новое слово в пассажирском транспорте? | Призер |

**Результаты конференции «Традиции. Поиск. Открытие» (27.01.2024)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Наименование темы** | **Результат** |
| 1 | Сумеречный выключатель | Победитель |
| 2 | Бизнес-планирование частной школы изучения иностранных языков | Победитель |
| 3 | Роль В.Г. Белинского в развитии русской критики | Победитель |
| 4 | Виртуальные лаборатории по изучению спектров излучения и поглощения | Победитель |
| 5 | Лексическая система русского языка | Победитель |
| 6 | Магазин аксессуаров для бани и сауны | Победитель |
| 7 | Терминал базы данных товаров на основе технологии RFID | Победитель |
| 8 | Автоматизированная система освещения | Победитель |
| 9 | Автоматизированная система полива комнатных растений | Победитель |
| 10 | Телеграм-бот с ИИ на Python | Победитель |
| 11 | Стратегии маркетинга | Победитель |
| 12 | Нейронная сеть для распознавания сорняков | Победитель |
| 13 | Создание эффективного ранозаживляющего антибактериального средства из подорожника и ромашки | Победитель |
| 14 | Граффити – искусство или вандализм? | Победитель |
| 15 | Влияние стресса на человека | Победитель |
| 16 | Массажные ролики | Победитель |
|  | | | |
| 1 | Утилизация батареек | Призер |
| 2 | Как подготовить йогурт в домашних условиях | Призер |
| 3 | Мотив феминизма в произведениях сестер Бронте | Призер |
| 4 | Хитрости современного маркетинга | Призер |
| 5 | Плюсы и минусы работы журналистом | Призер |
| 6 | Влияние К-pop на современную молодежь | Призер |
| 7 | Система управления микроклиматом в офисе | Призер |
| 8 | 3D-модель анатомии глаза | Призер |
| 9 | Система автоматизированного полива комнатных растений с возможностью использования влаги, выделенной из окружающего воздуха | Призер |
| 10 | Игра с искусственным интеллектом | Призер |
| 11 | Удивительное роботизированное кафе | Призер |
| 12 | Использование англицизма в жизни | Призер |
| 13 | Интернет-магазин дизайнерской одежды | Призер |
| 14 | Создание кастомных органайзеров для канцелярии на 3D-принтере | Призер |
| 15 | Солнечный коллектор: использование солнечной энергии в мобильном устройстве нагрева воды | Призер |
| 16 | Создание образовательной викторины на Python | Призер |
| 17 | Дрономатка | Призер |
| 18 | Игра-квест в VR | Призер |
| 19 | Телеграм-бот, отображающий погоду | Призер |
| 20 | Создание умной школьной формы | Призер |
| 21 | Дуэль как средство характеристики героев и идейно-художественного своеобразия литературного произведения | Призер |
| 22 | Анализ популяризации идей в Интернете. | Призер |
| 23 | Интерактивный сортировщик мусора | Призер |
| 24 | Школьная онлайн-библиотека | Призер |
| 25 | Автоматизации снятий показаний со счетчика воды | Призер |
| 26 | Создание 3D-модели 8-битного двоичного счетчика | Призер |
| 27 | Советские камикадзе | Призер |
| 28 | Храм Святителя Мартина Исповедника, Папы Римского – жемчужина московского классицизма | Призер |
| 29 | Влияние Интернета на жизнь подростков | Призер |
| 30 | Панк-культура. Ее история и влияние на общественность. | Призер |
| 31 | Хоккейная экипировка | Призер |
| 32 | Создание платформы Langhunt | Призер |